PROVENCE
ISTRES
TOURISME

1, 2, 3, JOUEZ !

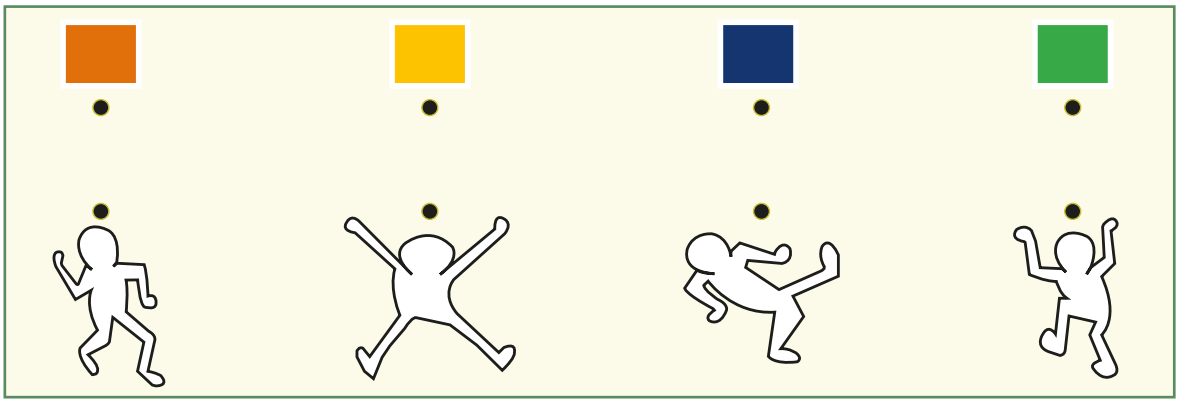
Au petit Entressennois

Tu vas partir à l'aventure pour découvrir Entressen et la diversité de ce joli petit village rattaché à la ville d'Istres. Qui sait, peut-être pourras-tu dénicher quelques secrets...

En sortant du **Centre Social et d'Animation Pierre Miallet**, prends à gauche et contourne le bâtiment pour aller voir les fresques peintes sur les façades.

Vois-tu 4 personnages peints dans des carrés ?

Relie chaque personnage à sa bonne couleur :



Des bonhommes dansent sur les murs en se tenant par la main.

Combien sont-ils ? ☐ 7 ☐ 9 ☐ 11 ☐ 13

Il y a un bel arbre : si tu es assez grand(e), hisse-toi sur ses branches basses pour te faire prendre en photo !



CHASSE AU Trésor

ISTRES TOURISME

CSAPM
Centre Social & d'Animation Pierre Miallet

7 ans & +

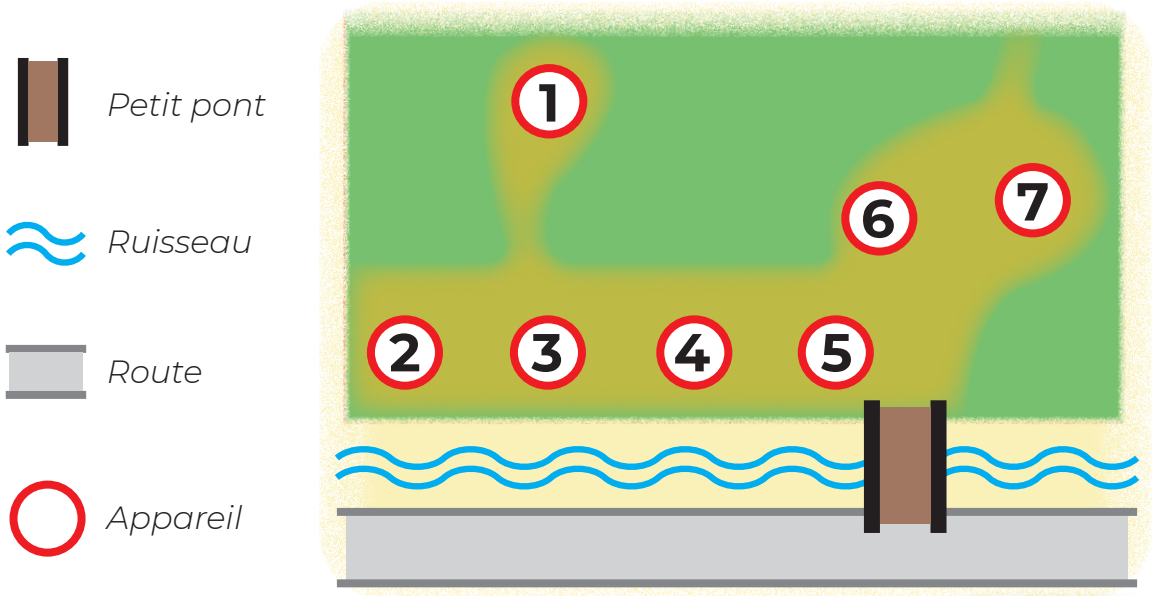
Au fond de la place pavée, emprunte le chemin sur la droite : tu verras les courts de tennis sur ta gauche. Continue jusqu'à la route.



Localise le **petit pont** sur cette photo (en face du gymnase, à l'entrée d'un petit bois) :

Et passe dessus pour rejoindre le **parcours sportif.**

VOICI UN PLAN DE LA ZONE AVEC LES APPAREILS DE SPORT :



À quel numéro du plan se trouve le Rameur ?
Écris-le dans la case verte :

N°

Ce résultat te servira un peu plus tard...

Trouve les 2 intrus parmi ces noms d'appareil et barre-les :

VELO ELLIPTIQUE
DIPS - GAINAGE - QUADRI
STEPPER TWISTER
BARRES FIXE 3 HAUTEURS
SURFER D'ARGENT
MOULINEUR
DUO PORTEUR QUADRI
SKIEUR DE FOND

Et toi, quel appareil penses-tu pouvoir essayer ?

Pour continuer, tu dois laisser le sport derrière toi pour marcher sur le sentier. Suis-le lorsqu'il tourne sur la droite.

Longe le mur à ta droite jusqu'a trouver une drôle de **machine rouge.**

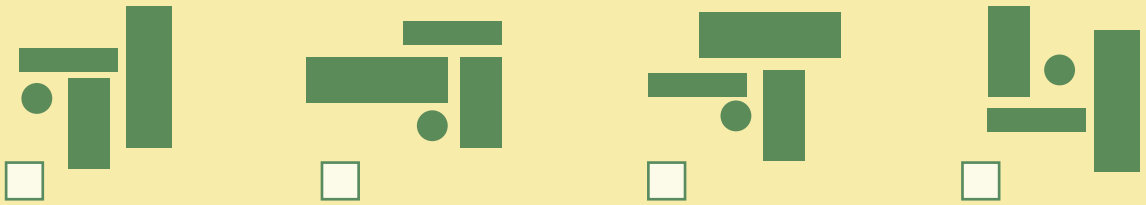


À côté, tu vois des morceaux de bois qui forment :

- ☐ **UN CHAMPIGNON**
- ☐ **UNE ETOILE**
- ☐ **UN SOLEIL**

Sur un mur tout proche tu peux observer un étrange symbole en pierres blanches.

Quelle est la bonne forme ?



En cherchant bien juste sur la gauche, tu peux trouver un **dessin dans la pierre**.

Que représente t-il ?

- ☐ **UN VISAGE SOURIANT**
- ☐ **UN LAPIN BONDISSANT**
- ☐ **UN RAMEAU D'OLIVIER**



Traverse la rue tout droit au niveau du panneau bleu : tu arrives sur une grande place.

En allant voir sur la gauche, tu vas découvrir **2 superbes arbres** de forme très particulière : on dirait des champignons géants !





Ce sont des saules pleureurs. Ils font de supers cabanes !

Attention : pour le prochain indice, tu dois déchiffrer un **code secret**...

La phrase ci-dessous est codée. Voici la règle pour la décrypter :

Il faut lire seulement **1 mot sur** **?** **(résultat trouvé dans la case verte)*

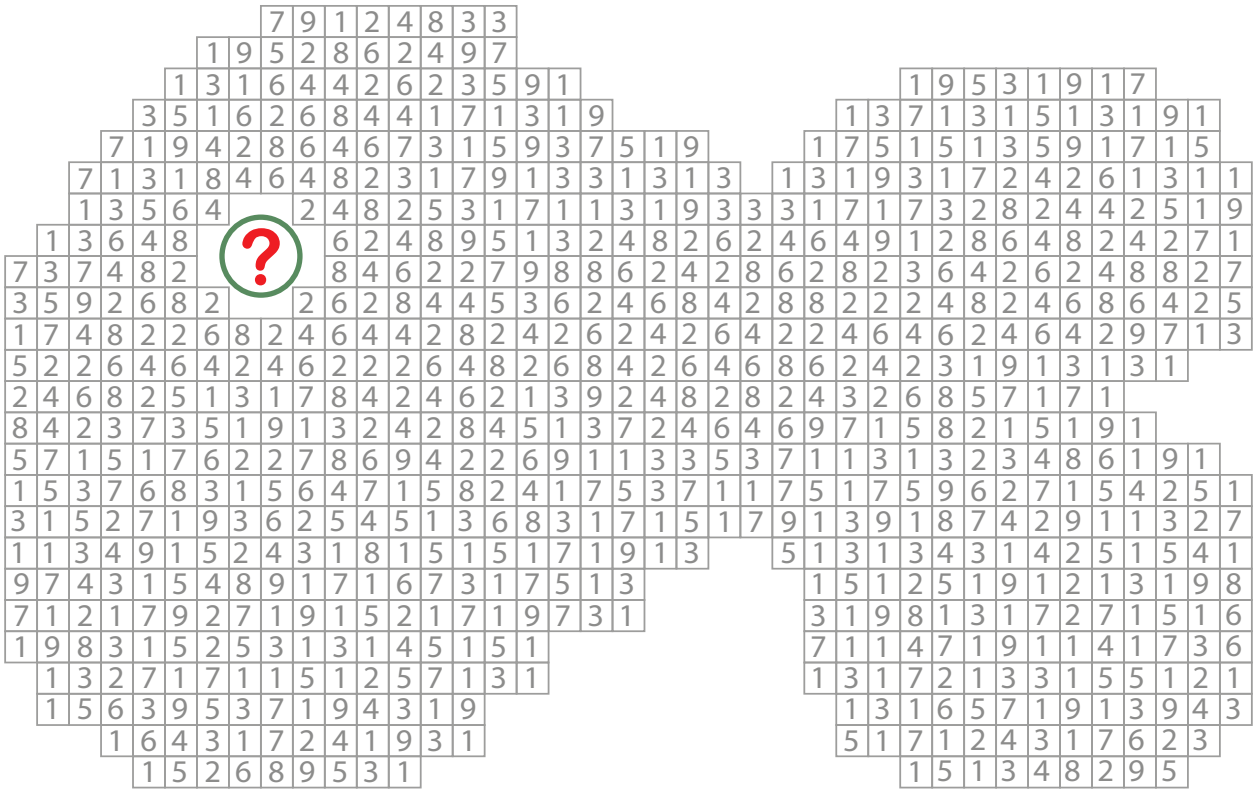
En commençant par le premier mot :

AU NORD DU BOUT DES DOIGTS DE LA MAIN LA PLUS GRANDE PLACE DES OLIVIERS SE GARDE ILS TROUVENT RIGOLOTES LES CINQ PLUS BELLES PIERRES QUI ARRIVENT EN TÊTE DE FORME TRIANGULAIRE ET DE PLUS LE CARRÉ EST FROID

DÉFI : *Sais-tu sauter de l'une à l'autre sans toucher le sol ?*

Maintenant, longe la place en la gardant sur ta gauche, puis tourne à droite et cherche un peu plus loin **un banc devant un olivier.**

Profites-en pour t'asseoir et faire le jeu suivant : tu dois colorier dans ce dessin uniquement les cases avec un chiffre pair !



Le savais-tu ?

*Les **chiffres PAIRS** sont : 0, 2, 4, 6 ,8*
*Les **chiffres IMPAIRS** sont : 1, 3, 5, 7, 9*

Que représente le dessin une fois terminé ?

☐ **UN POISSON** ☐ **UN OISEAU** ☐ **UNE MOTO** ☐ **UN PAPILLON**

Tu auras besoin de ce dessin un peu plus loin...

Ici se trouve une école avec un nom plutôt étonnant. *Note le ici :*

FAIRE L'ÉCOLE *SIGNIFIE :*

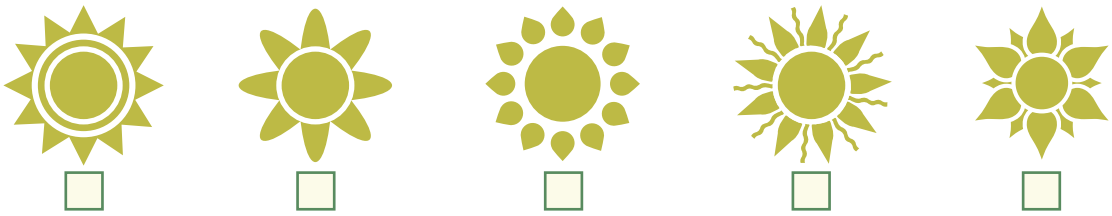
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

S'AMUSER ET SE PROMENER AU LIEU D'ALLER À L'ÉCOLE !

Longe l'école en la gardant toujours sur ta droite. Tu arrives à une route : sur la droite au fond, tu aperçois le CSAPM.
Prends **à gauche** et continue ton chemin sur le trottoir.

Au croisement de la **rue de Terrefranche,** tu verras un mur jaune avec une jolie peinture.

Quel symbole y est dessiné ?



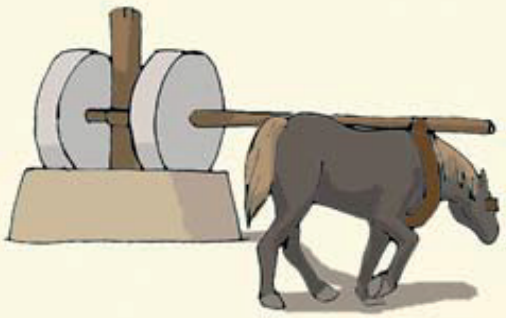
☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Revient sur tes pas pour sortir de la rue de Terrefranche, puis reprends ton chemin et cherche cet élément :



*Il s'agit d'un ancien **pressoir**.*

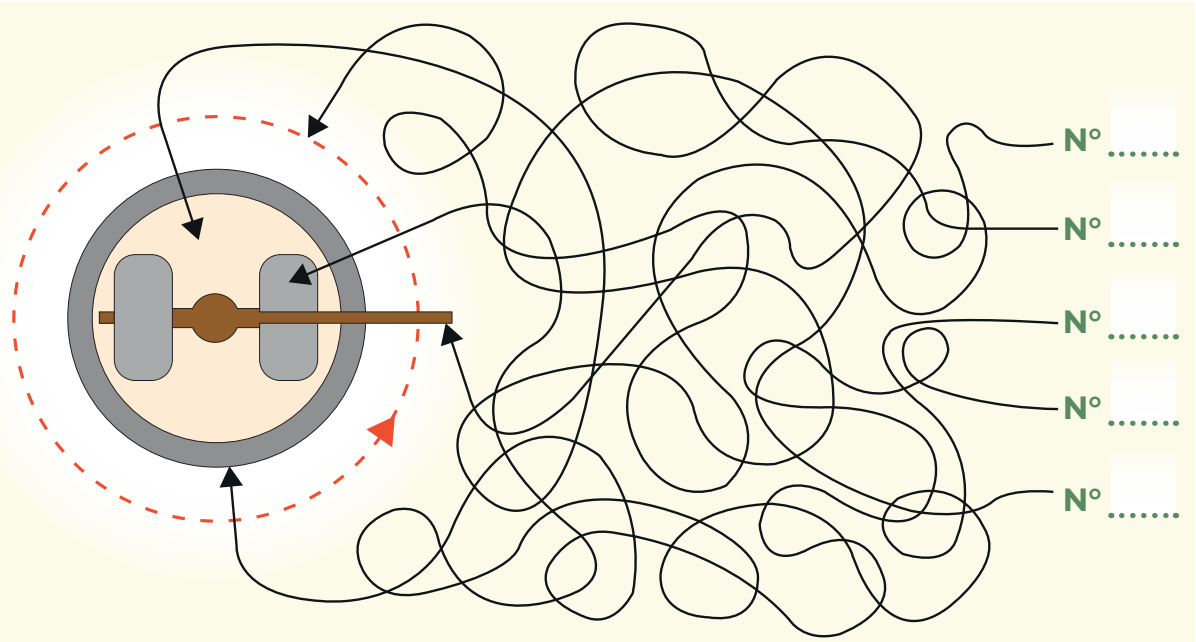
Ce dispositif permettait de broyer les olives grâces aux grosses pierres qui tournaient dans la meule, afin d'extraire l'huile d'olive.



Le PRESSOIR À SANG utilise la force d'un animal

Le pressoir pouvait être activé à la main ou bien grâce à un âne ou un cheval qui tournait autour, attaché à une barre d'attelage.
Les pressoirs à sang sont apparus il y a plus de 2500 ans !
Plus tard ce sont des machines qui ont pris le relais.

Retrouve les différentes parties du pressoir grâce au labyrinthe :

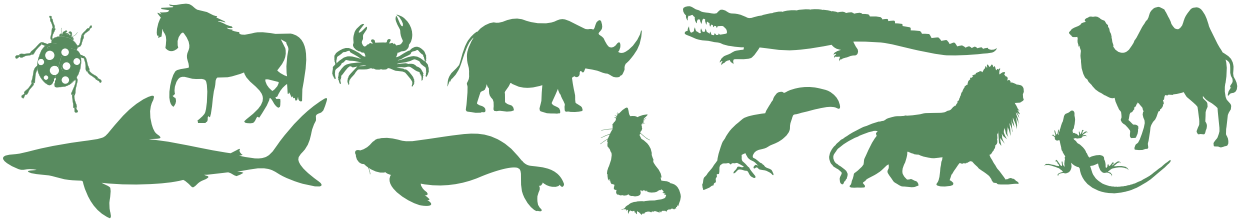


1 : PIERRE **2 :** MEULE **3 :** OLIVES À ÉCRASER **4 :** BARRE D'ATTELAGE **5 :** TRAJET DE L'ÂNE

En continuant tout droit tu arrives sur la **PLACE LOU BLAGAÏRE :** va voir de plus près l'**aire de jeux.** Il y a des balançoires, cabane, toboggan...

Observe les petites balançoires :

Quels animaux y sont représentés ? Entoure les 3 bonnes réponses :



L'une des balançoires n'est pas un animal... Reconnais-tu le **dessin que tu as colorié** un peu plus tôt ?

À la place du ? sur ton dessin, il y a un numéro sur la balançoire rouge.

Lequel ?

.....

Pour connaître ta prochaine direction, tu dois lever les yeux pour chercher ce **symbole** :



Le savais-tu ?

Le caducée pharmaceutique

C'est l'emblème le plus ancien de la pharmacie : depuis 800 ans ! Le serpent, un animal qui mue (qui perd son ancienne peau pour une nouvelle), représente la vie : la guérison, le renouvellement, la régénération...
La coupe d'Hygie, déesse de la propreté et de l'hygiène, représente la santé.

Contourne le caducée et traverse prudemment sur le passage piéton.

Voici la chapelle d'Entressen : en 1912 et aujourd'hui.





Combien de temps s'est écoulé entre ces 2 photos ?

☐ 1 demi siècle ☐ 3 fois 25 ans ☐ 1 siècle ☐ Plus encore

Passe devant le bâtiment rose de la mairie et localise un **abri bus** de l'autre côté de la route. Vas voir de plus près...



Qui a peint cet abri bus ?

ROBERT _ _ _ _ _

Un homme porte sur son épaule :

☐ UN FUSIL ☐ UNE GUITARE ☐ UN SAC ☐ UNE CANNE À PÊCHE

FÉLICITATIONS ! Ton aventure est terminée !

Tu as bien mérité un moment de détente : tu peux retourner sur la place Lou Blagaïre pour t'amuser dans l'aire de jeux.

Le savais-tu ?

La place Lou Blagaïre est au cœur de la vie entressennoise : de nombreux événements s'y déroulent toute l'année. C'est un rendez-vous incontournable pour profiter d'animations, pour les grands et les petits !

1, 2, 3, BRICOLEZ !

UN MOULIN À VENT

Matériel :



PUNAISE



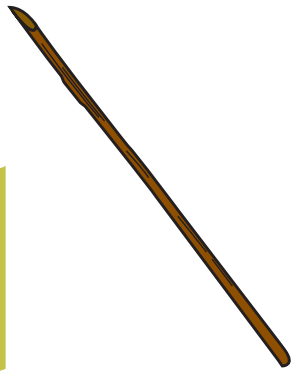
BOUCHON EN LIÈGE



CISEAUX

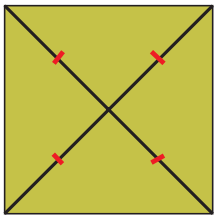


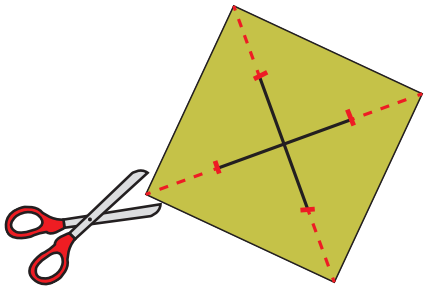
FEUILLE DE PAPIER CARRÉ



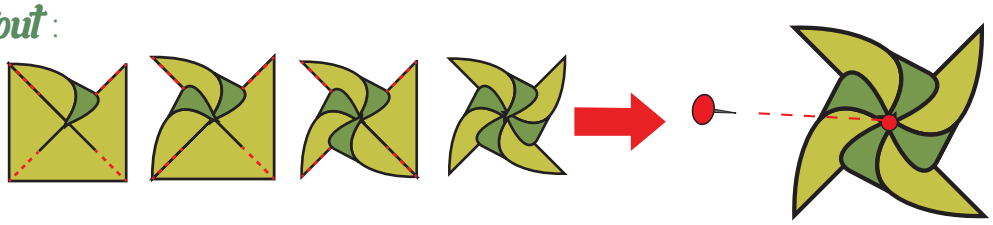
BÂTON

Trace les diagonales sur ta feuille de papier puis découpe-les sur la moitié :



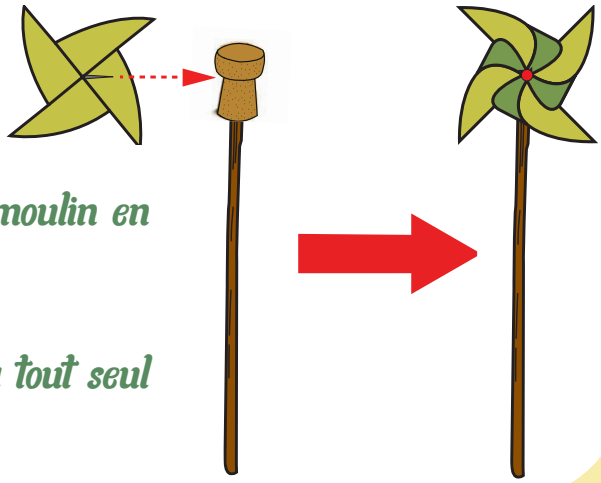


Replie les pointes vers le centre comme sur le dessin et mets la punaise pour tenir le tout :



Plante le bout du bâton dans le bouchon en liège :





Il ne te reste plus qu'à punaiser ton moulin en papier sur le bouchon en liège :

Et voilà un beau moulin qui tournera tout seul avec le vent !